SPTECH – SÃO PAULO TECH SCHOOL

DIEGO MARQUES VIEIRA

DESAFIO – PROJETO INDIVIDUAL

SÃO PAULO

2022

DIEGO MARQUES VIEIRA

DESAFIO – PROJETO INDIVIDUAL

Documentação sobre o Desafio do Projeto Individual, do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da SPTech – São Paulo Tech School.

SÃO PAULO

2022

1. **OBJETIVO:**

O projeto envolve o futebol em geral, mas para fins de inovação e uma melhor experiencia na navegação a aplicação foi adaptada para mostrar conteúdos da copa do mundo, o maior evento de esportes do mundo.

O objetivo do site/blog é atingir as pessoas e trazer elas para o lado do esporte chamado futebol, após navegar no site se gostar da premissa o usuário deve se cadastrar e escolher uma seleção para que possa acompanhar ela durante a trajetória nesta copa de 2022.

1. **CONTEXTO:**

O futebol foi criado em 1830 na Inglaterra com as regras básicas e de lá para cá mudou-se muita coisa, hoje temos o que nós conhecemos como futebol, inclusive a implementação de campeonatos tendo como o maior de todos a Copa do Mundo que teve sua primeiro edição em 1930 e ao todo temos 22 edições já feitas tendo 2 delas acontecido no Brasil, inclusive o Brasil é a única seleção que nunca ficou de fora de uma edição de copa do mundo.

1. **JUSTIFICATIVA:**

Eu decidi fazer este site pois futebol fez e faz parte da minha vida sempre, eu vejo no futebol união e isso reflete até mesmo na minha família... eu, meu pai e meus irmãos não temos muito em comum além de gostar de futebol e do Palmeiras, com isso nós sempre nos juntamos para assistir jogos de futebol e comentar sobre e é nesse momento em que nós nos sentimos mais próximos.

Ser jogador de futebol é provavelmente o sonho de todo jovem brasileiro que vê seus ídolos defendendo a camisa de seu país e querem fazer igual, comigo não foi diferente... tive muita vontade de seguir nesta área, mas por falta de condição financeira nunca tive a oportunidade de investir e se tornar profissional.

Se não fosse o futebol eu não estaria hoje na SPTech no curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, pois o que me fez gostar muito de computadores e tecnologia foi ter comprado o meu computador na época de pandemia graças a um dinheiro que tinha guardado e um pouco que juntei fazendo apostas de futebol.

1. **REQUISITOS:**

Os requisitos do projeto foi a aplicação de todo o conteúdo aprendido de

todas as disciplinas, sendo as de tecnologia da informação, banco de dados, algoritmos, arq. Computadores, pesquisa e inovação e socioemocional.

**4.1- FERRAMENTAS:**

Nos requisitos deveriam ser utilizadas algumas ferramentas mínimas que eram HTML5, CSS3, Javascript e MySql, além de que foi indicado que era para ir atrás de novas tecnologias para implementar no projeto.